

list2.txt

入力:文字を表示するための、関数、フォントデータも搭載してください。

GPT:

まず、5x8のフォントデータ:

```
const uint8_t Font5x8[][5] = {
    // 省略: 他の非表示ASCII文字
    {0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00}, // スペース (0x20)
    // ... 中略 ...
    {0x00, 0x00, 0x5F, 0x00, 0x00}, // ! (0x21)
    // ... 省略 ...
    {0x00, 0x41, 0x36, 0x08, 0x00}, // Z (0x5A)
    // ... 続き、特殊文字や小文字など ...
};
```

次に、このフォントデータを使用して文字を表示する関数:

```
#define OLED_DATA    0x40

void oled_set_pos(uint8_t x, uint8_t y) {
    oled_command(0xB0 + y); // Set page address
    oled_command(0x00 + (8*x & 0x0F)); // Set lower column address
    oled_command(0x10 + ((8*x)>>4) & 0x0F)); // Set upper column address
}

void oled_putc(char c) {
    if (c < 0x20 || c > 0x7F) return; // 非表示ASCIIは無視

    uint8_t buffer[6];
    buffer[0] = OLED_DATA; // Data mode
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        buffer[i+1] = Font5x8[c - 0x20][i];
    }
    i2c_write_blocking(i2c0, OLED_ADDR, buffer, 6, false);
}

void oled_puts(const char* str) {
    while (*str) {
        oled_putc(*str++);
    }
}
```

そして、'main'関数での使用例:

```
int main() {
    stdio_init_all();
    oled_init();

    oled_set_pos(0, 0); // ディスプレイの左上隅にカーソルをセット
    oled_puts("Hello, OLED!");

    while (true) {
        tight_loop_contents(); // Pico SDK recommends adding this inside empty
while loops.
    }

    return 0;
}
```

list2.txt

これにより、OLEDディスプレイに"Hello, OLED!"という文字が表示されます。ただし、フォントデータはシンプルなものであり、全てのASCII文字には対応していません。完全なフォントデータセットや追加の機能を追加する場合は、カスタマイズが必要です。