```
list3.txt
入力:このプログラムを母体にして、ブラウザに四角のボタンを追加し、これがクリックされたらサーバ側(Pico W)
のGP15がHighになり、ここにつながれたLEDが点灯するプログラムにしてください。再度ボタンを押したらGP15を
LowにしてLEDを消灯してください。
GPT:
以下の手順で、要求された機能を実装できます。
1. ブラウザにボタンを表示
handleRoot関数を変更して、ブラウザにボタンを表示します。ボタンがクリックされたら、JavaScriptを使用し
てサーバーの特定のエンドポイントにリクエストを送信します。
void handleRoot() {
 digitalWrite(led, 1);
 String html = R"(
   <html>
   <head>
     <script>
      function toggleLED() {
        fetch('/toggle');
       }
     </script>
   </head>
   <body>
     <button onclick="toggleLED()">Toggle LED</button>
   </body>
   </html>
 )";
 server.send(200, "text/html", html);
 digitalWrite(led, 0);
}
2. サーバーでLEDの状態を切り替える
新しいエンドポイント/toggleを追加して、このエンドポイントが呼び出されたらLEDの状態を切り替えます。
const int ledPin = 15; // GP15
bool ledState = false; // LEDの状態を保持する変数
void setup(void) {
 // ... 他のsetupコード ...
 pinMode(ledPin, OUTPUT); // ledPinを出力モードに設定
 digitalWrite(ledPin, ledState); // 初期状態をセット
 // ... 他のsetupコード ...
 server.on("/toggle", handleToggle); // 新しいエンドポイントを追加
 // ... 他のsetupコード ...
}
void handleToggle() {
 ledState = !ledState; // LEDの状態を切り替える
 digitalWrite(ledPin, ledState); // 新しい状態をセット
 server.send(200, "text/plain", "OK"); // レスポンスを送信
}
これで、ブラウザに表示されたボタンをクリックすると、サーバー上のLEDが点灯し、再度クリックすると消灯するよう
になります。
```