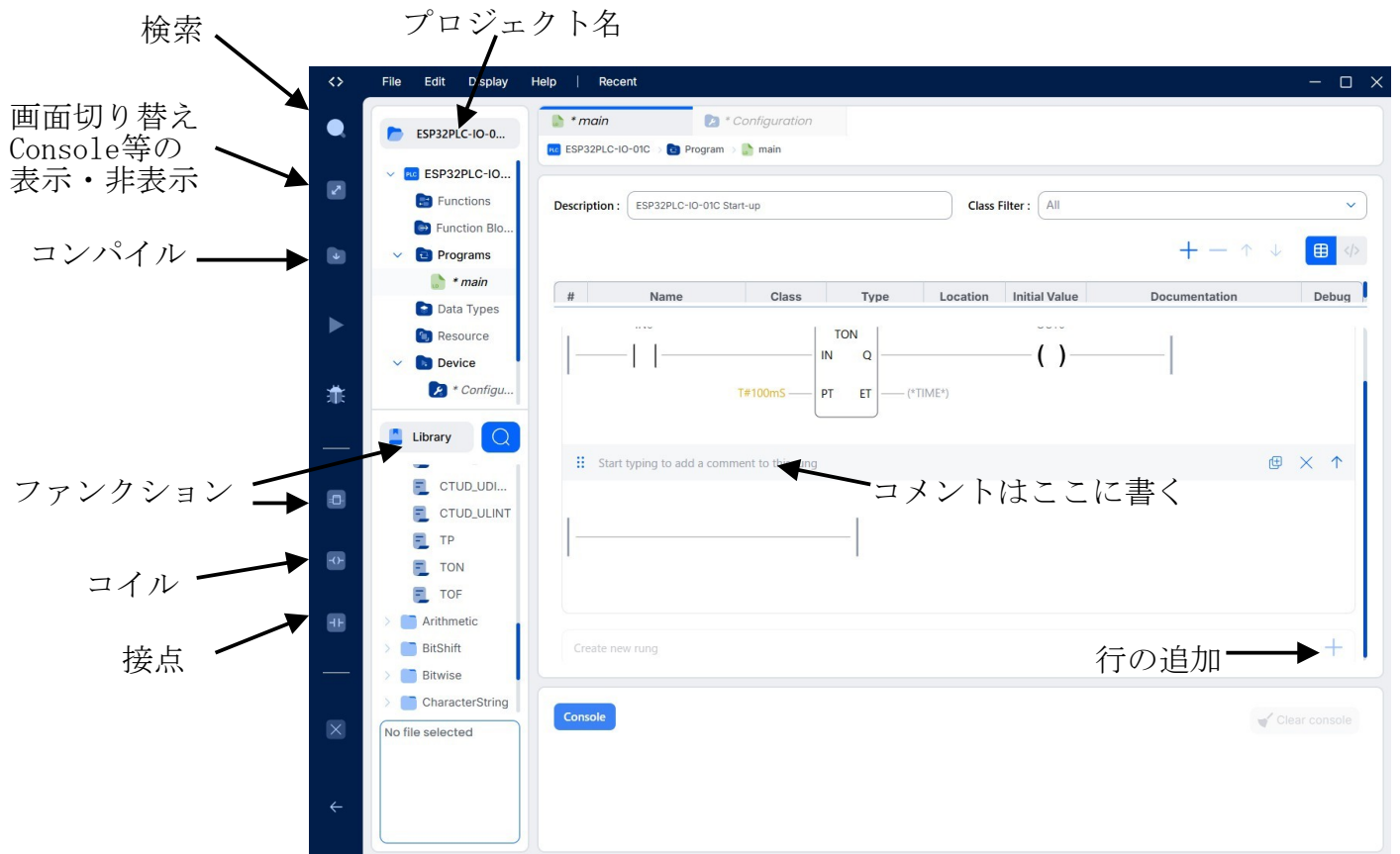


V4エディタのラダープログラミング関係の操作



- (1) 新規プログラムはあらかじめフォルダ（ディレクトリ）を作ってからそれを指定して新規のプログラムを開始する
- (2) ラダープログラムのコイル、接点、関数（ファンクション）等の要素はドラッグ・ドロップでライン上に追加してゆく
- (3) コメントは行ごとにエリアがあるので必要に応じて入力する
- (4) 行は追加ボタンで追加する
- (5) プログラムの入力後に次ページの通信設定でプログラムを基板にアップロードする

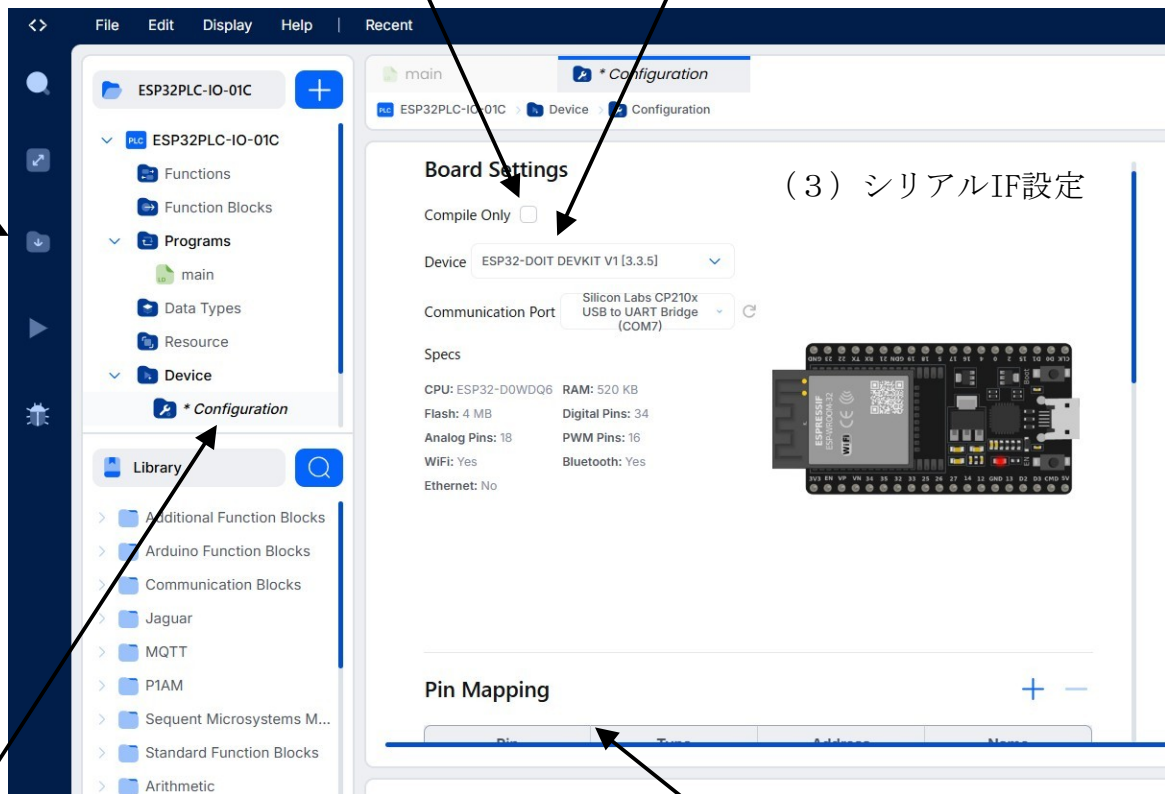
○通信設定のピンマッピングは入力に手間がかかるのであらかじめ次ページの要領で通信設定やピンマッピングだけ入力したフォルダをESP32PLC-I0-01C等の名前で作っておいてそれをコピー・リネームしてプログラムを開始した方が楽に作業できる

○オフラインデバッガや印刷などはまだ実装されていないもよう。今後実装整備されるものと思われる。

V4エディタ 通信設定

(6) Compile Only はOFF (2)CPUを設定

(6)
コンパイル
ボタン



(3) シリアルIF設定

(1) 通信設定は Device-Configuration
で表示される

(4) ピンマッピング設定
は下にある

○ (1) ~ (5) を設定し (6) コンパイルボタンで書き込みを実行する

Pin Mapping 設定は使用するIO基板の種類に合わせて設定する

	ESP32PLC-IO-01C		
Pin	Type	Address	Name
17	Digital_Input	%IX0.0	
18	Digital_Input	%IX0.1	
19	Digital_Input	%IX0.2	
21	Digital_Input	%IX0.3	
22	Digital_Input	%IX0.4	
23	Digital_Input	%IX0.5	
27	Digital_Input	%IX0.6	
32	Digital_Input	%IX0.7	
33	Digital_Input	%IX1.0	
02	Digital_Output	%QX0.0	
04	Digital_Output	%OX0.1	
05	Digital_Output	%OX0.2	
12	Digital_Output	%OX0.3	
13	Digital_Output	%QX0.4	
14	Digital_Output	%OX0.5	
15	Digital_Output	%OX0.6	
16	Digital_Output	%QX0.7	
01	Digital_Output	%QX1.0	
03	Digital_Output	%QX1.1	
34	Analog_Input	%IW0	
35	Analog_Input	%IW1	
25	Analog_Output	%QW0	
26	Analog_Output	%QW1	

	ESP32PLC-IO-01B		
Pin	Type	Address	Name
17	Digital_Input	%IX0.0	
18	Digital_Input	%IX0.1	
19	Digital_Input	%IX0.2	
21	Digital_Input	%IX0.3	
22	Digital_Input	%IX0.4	
23	Digital_Input	%IX0.5	
27	Digital_Input	%IX0.6	
32	Digital_Input	%IX0.7	
33	Digital_Input	%IX1.0	
01	Digital_Output	%QX0.0	
02	Digital_Output	%OX0.1	
03	Digital_Output	%OX0.2	
04	Digital_Output	%OX0.3	
05	Digital_Output	%QX0.4	
12	Digital_Output	%OX0.5	
13	Digital_Output	%OX0.6	
14	Digital_Output	%QX0.7	
15	Digital_Output	%QX1.0	
16	Digital_Output	%QX1.1	
34	Analog_Input	%IW0	
35	Analog_Input	%IW1	
25	Analog_Output	%QW0	
26	Analog_Output	%QW1	