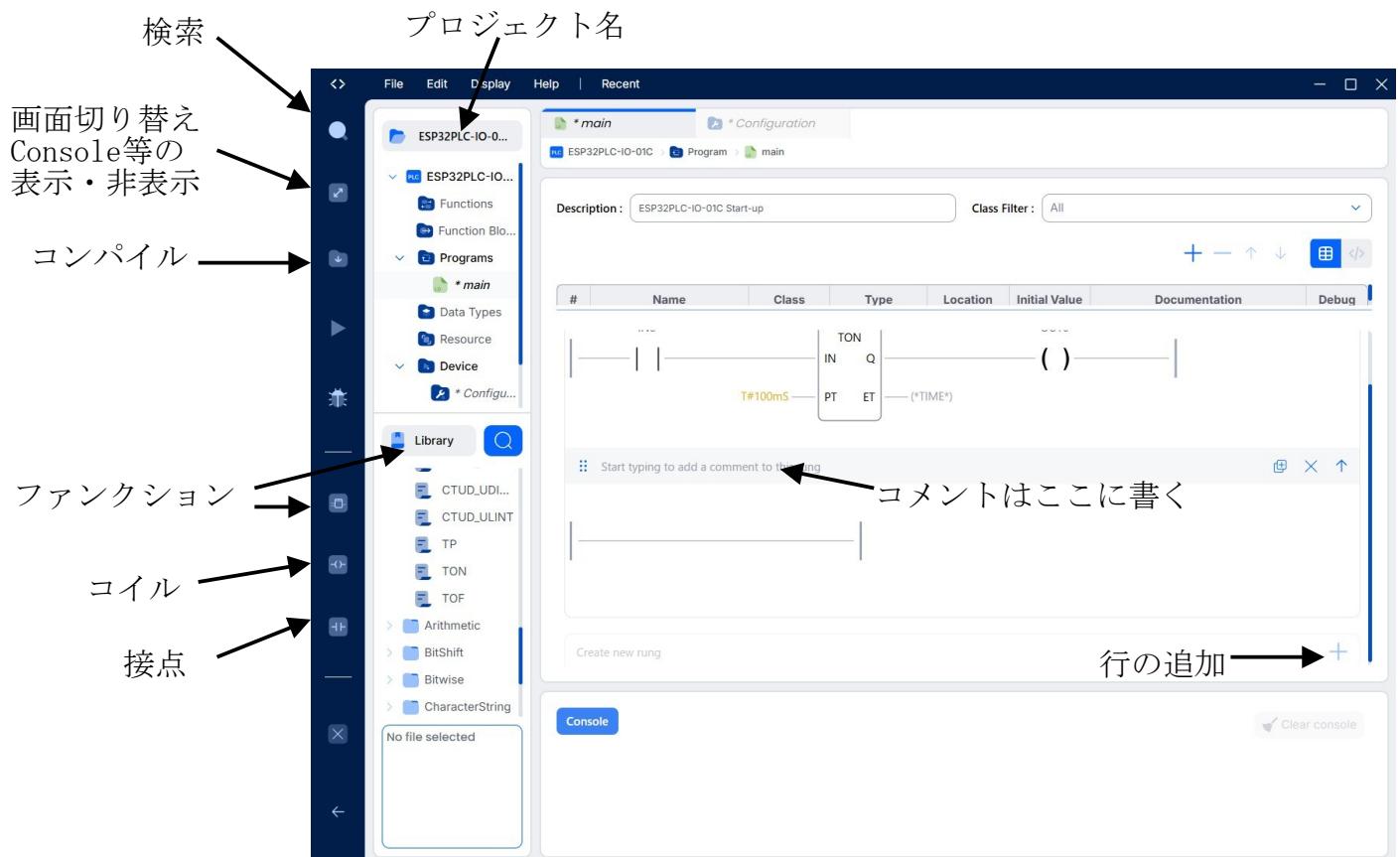


V4エディタのラダープログラミング関係の操作



- (1) 新規プログラムはあらかじめフォルダ（ディレクトリ）を作ってからそれを指定して新規のプログラムを開始する
- (2) ラダープログラムのコイル、接点、関数（ファンクション）等の要素はドラッグ・ドロップでライン上に追加してゆく
- (3) コメントは行ごとにエリアがあるので必要に応じて入力する
- (4) 行は追加ボタンで追加する

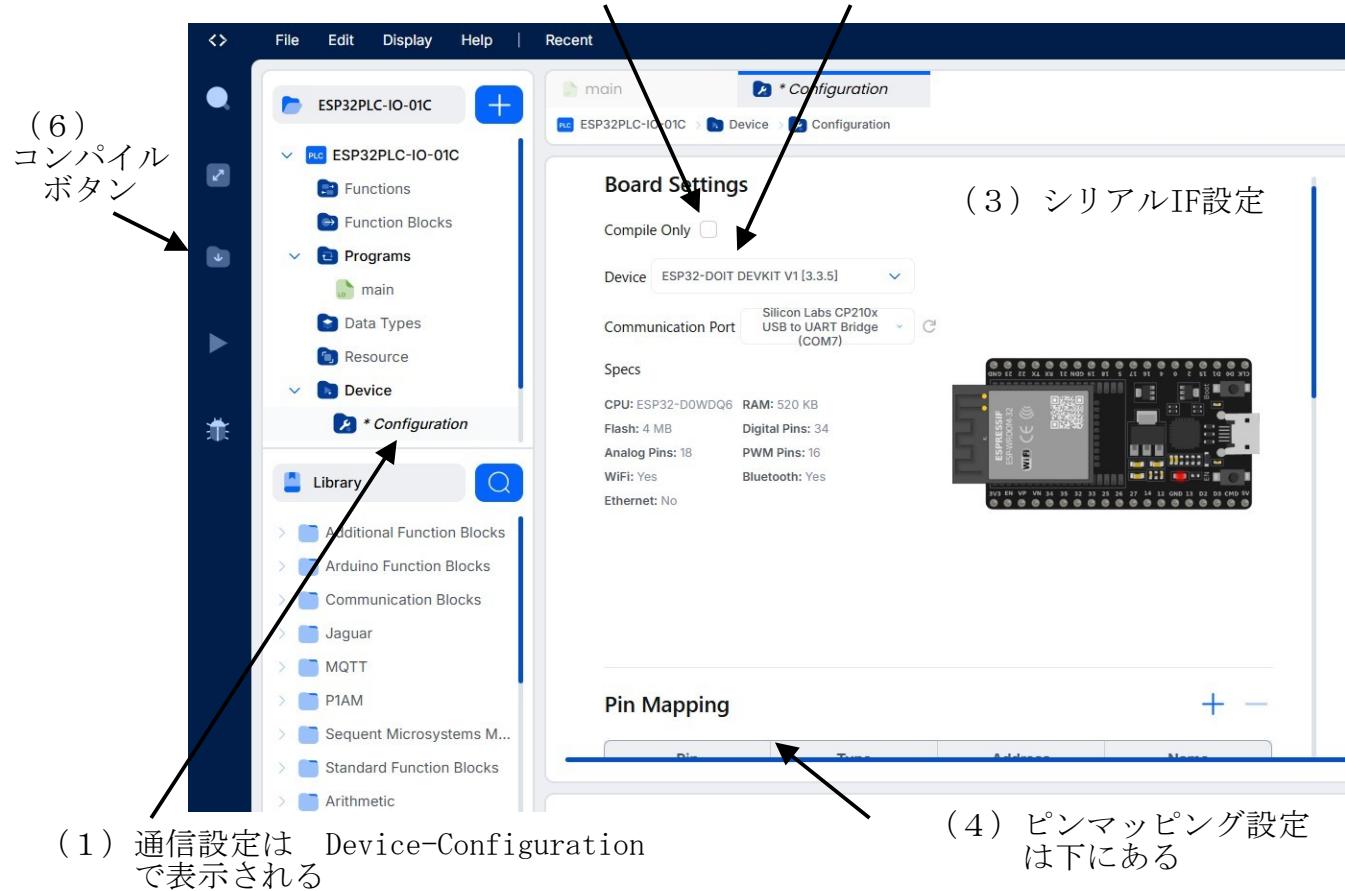
- (5) プログラムの入力後に次ページの通信設定でプログラムを基板にアップロードする

○通信設定のピンマッピングは入力に手間がかかるのであらかじめ次ページの要領で通信設定やピンマッピングだけ入力したフォルダをESP32PLC-IO-01C等の名前で作っておいてそれをコピペ・リネームしてプログラムを開始した方が楽に作業できる

○オフラインデバッガや印刷などはまだ実装されていないもよう。今後実装整備されるものと思われる。

V4エディタ 通信設定

(6) Compile Only はOFF (2) CPUを設定



○ (1) ~ (5) を設定し (6) コンパイルボタンで書き込みを実行する

Pin Mapping 設定は使用するI/O基板の種類に合わせて設定する

ESP32PLC-IO-01C			
Pin	Type	Address	Name
17	Digital_Input	%IX0.0	
18	Digital_Input	%IX0.1	
19	Digital_Input	%IX0.2	
21	Digital_Input	%IX0.3	
22	Digital_Input	%IX0.4	
23	Digital_Input	%IX0.5	
27	Digital_Input	%IX0.6	
32	Digital_Input	%IX0.7	
33	Digital_Input	%IX1.0	
02	Digital_Output	%QX0.0	
04	Digital_Output	%OX0.1	
05	Digital_Output	%OX0.2	
12	Digital_Output	%OX0.3	
13	Digital_Output	%QX0.4	
14	Digital_Output	%OX0.5	
15	Digital_Output	%OX0.6	
16	Digital_Output	%QX0.7	
01	Digital_Output	%QX1.0	
03	Digital_Output	%QX1.1	
34	Analog_Input	%IW0	
35	Analog_Input	%IW1	
25	Analog_Output	%QW0	
26	Analog_Output	%QW1	

ESP32PLC-IO-01B			
Pin	Type	Address	Name
17	Digital_Input	%IX0.0	
18	Digital_Input	%IX0.1	
19	Digital_Input	%IX0.2	
21	Digital_Input	%IX0.3	
22	Digital_Input	%IX0.4	
23	Digital_Input	%IX0.5	
27	Digital_Input	%IX0.6	
32	Digital_Input	%IX0.7	
33	Digital_Input	%IX1.0	
01	Digital_Output	%QX0.0	
02	Digital_Output	%OX0.1	
03	Digital_Output	%OX0.2	
04	Digital_Output	%OX0.3	
05	Digital_Output	%QX0.4	
12	Digital_Output	%OX0.5	
13	Digital_Output	%OX0.6	
14	Digital_Output	%QX0.7	
15	Digital_Output	%QX1.0	
16	Digital_Output	%QX1.1	
34	Analog_Input	%IW0	
35	Analog_Input	%IW1	
25	Analog_Output	%QW0	
26	Analog_Output	%QW1	