

```
1 #ifndef __BASIC_MATH_H_
2 #define __BASIC_MATH_H_
3
4 #define ABS(x) ((x) > 0 ? (x) : (-x))
5
6 float Sqrt(float x);
7 float invSqrt(float x) ;
8
9
10 #endif /* __BASIC_MATH_H_ */
```