ボイン



BGR⇔RGB変換、HSV変換、プレーン分離/結合

ご購入はこちら

G B

G B

G B

R

安川章

GB

G B

G

原点:[0.0] 列番号



図1 OpenCVでは画像の左上を原点とする

R B G В G В G В G В G R B G R B G G R B G R B G

(a) B. G. R順

(b) R, G, B順

R

G

G В

G B

G B

図2 カラー画像におけるデータの並び

BGRABGRABGRA G R A B G R A B G R A B G R A B G R A B G R A B G R A B G R A B G R A

(a) B, G, R, A順

R G B A R G B A R G B A R G B A R G B A R G B A

(b) R, G, B, A順

R G B A R G B A R G B A

図3 カラー画像のデータに透過率Aを含む場合

OpenCV は、画像処理や画像解析の機能が搭載され たオープンソースのライブラリで、Windows、 macOS, Linux環境で動作します. 本連載では OpenCV を扱う上で知っておくと便利な小技やライブ ラリを紹介していきます.

カラー画像を用いた画像処理では、物体の色による 識別や抽出. 色調補正. 視覚的強調(疑似カラー)など が可能です。例えば、赤色の物体検出、人物の皮膚領 域の検出、彩度や明度の調整による画像の印象操作が 行えます. また、センサ・データの可視化や、背景除 去. クロマキー合成など、応用範囲は非常に広いです.

BGR⇔RGB変換

プログラム名:bgr2rgb.py

プログラムは以下のURLから入手できます.

https://www.cqpub.co.jp/interface/ download/contents.htm

● OpenCVの場合はB、G、Rの順だが…

OpenCV の画像データは、画像の左上を原点 [0, 0]

とし、モノクロの場合は2次元、カラーの場合は3次 元の配列 (NumPyのndarray) に各画素の明るさ (輝 度値) が格納されています(図1). 配列の添え字は.

モノクロの場合: [行番号, 列番号]

カラーの場合:[行番号,列番号, ch番号]

となり、ch番号は、0にB(青)、1にG(緑)、2にR (赤)の値が格納されています.メモリ上では、B. G. R, B, G, R, …の順番となります.

● ライブラリをまたがるとR、G、BとB、G、 Rを相互に変換することも

Python でカラー画像を扱うライブラリでは、赤 (R)、緑(G)、青(B)のデータの並びはR、G、Bもし くはB, G, Rの順番で管理されています. OpenCV (B, G, R順)とPillow (R, G, B順)やMatplotlib (R, G. B順) などのライブラリを組み合わせて用いる場 合、R、G、BとB、G、Rの順番を相互変換する必要 があります(図2).

さらに、透過率Aを含んだ32ビット・カラー画像 (8ビット4チャネル) では、B、G、R、A⇔R、G、B、 Aの変換をすることになります(図3).