

# AI/VR/AR時代の 合成・認識 **基礎** 実験室

ダウンロード・データあります  
<http://www.cqpub.co.jp/interface/download/contents.htm>

吉田 大海

ご購入はこちら

## 第5回 異なる画像へ滑らかに変化させる「横方向への $\alpha$ ブレンディング」

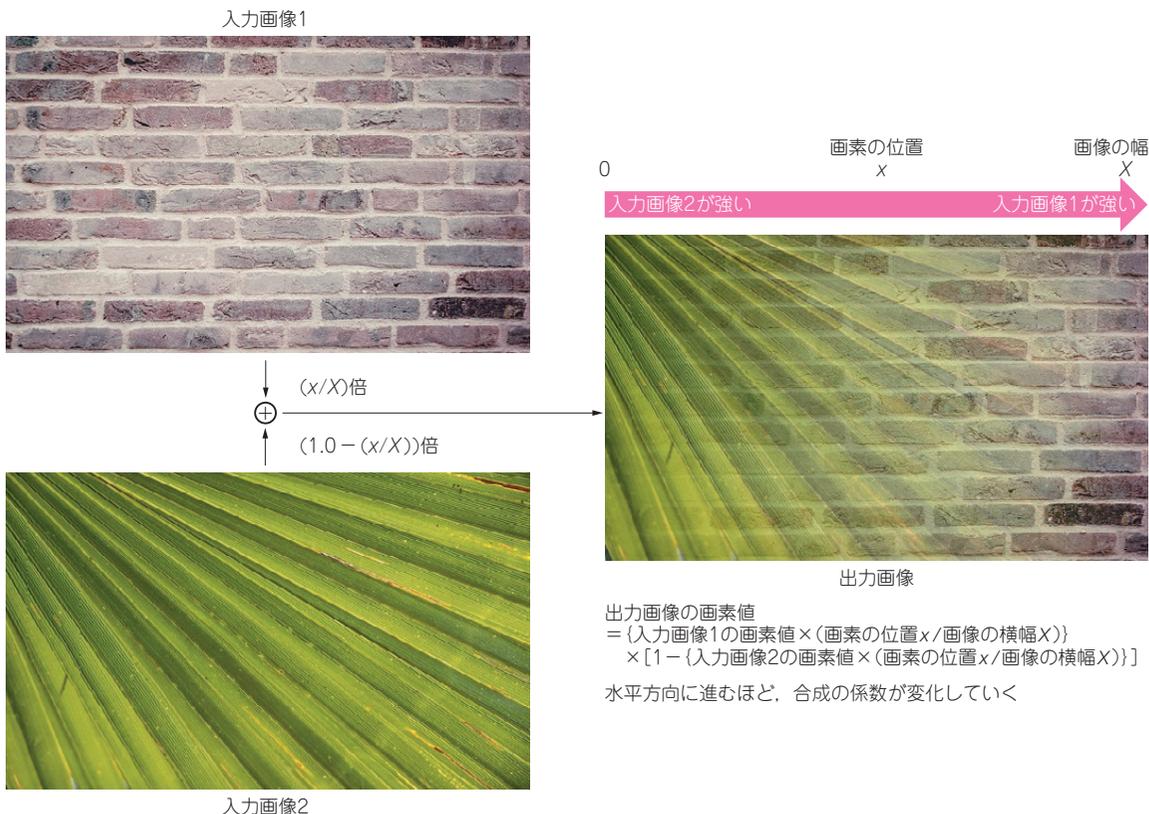


図1 今回紹介する方式…横方向への $\alpha$ ブレンディング  
 $\alpha$ ブレンディングの係数となる $a$ を画像の横幅 $X$ と画素の位置 $x$ の値で決定する

ある画像から異なる画像に変化させるとき、水平方向への $\alpha$ ブレンディングは芸術的でユニークな効果とともに行うことができます(図1)。今回は水平方向にしていますが、垂直方向や斜め方向というように、好きな方向で $\alpha$ ブレンディングをしても同様の効果になります。

### 原理

横方向への $\alpha$ ブレンディングは、 $\alpha$ ブレンディングの係数となる $a$ を、画像の横幅 $X$ と画素の位置 $x$ の値で決

定します。

図1に示す通り、1枚の画像の画素値を $(x/X)$ 倍、もう1枚の画像の画素値を $(1.0 - (x/X))$ 倍して足すことで、この処理は実現できます。結果として、画素が横方向に進むほど2枚目の画像が強く反映されるようになり、最終的には置き換わります。

今回は $a$ を線形かつ均一に決めていますが、非線形にしたり、変化の速度を速くしたりすることで、出力結果は大きく変わります。