

Python実践的プログラム・レッスンの始め方

佐藤 聖



図1 ラズベリー・パイでモノづくりしながらPythonレッスン

ゲームMinecraftで始める理由

● ブロックを組み合わせる3D空間でPythonレッスン

プログラミングの初歩的な練習は、ソースコードも実行結果も文字だけで、単調な作業になりがちです。

そこで特設記事では、プログラミング学習用としても有名なMinecraftを操作しながら、実践的にPythonに慣れていけるように構成しました。

MinecraftはPCだけでなく、家庭用ゲーム機やスマートフォン用でもおなじみのゲームです。Mojang Studiosの創設者であるマルクス・ベルソンが制作したサンドボックス型のものづくりゲームです。最初のエディションは2011年11月18日にリリースされました。

このゲームはプレーヤが3D環境(以下ワールドと呼ぶ)の中で、さまざまな種類のブロックを配置した

り破壊したりして、建物の建築だけでなく、風景そのものを自由にアレンジできます。複数のゲームモードがあり、マルチ・プレイ・サーバやシングル・プレイの世界で、さまざまなものの創作に利用されています。素晴らしい建物や芸術作品などを作っている方もいます。

基本的には3Dのゲーム空間の中で、プレーヤを操ってブロックの操作を行うものですが、Pythonプログラムからもブロックの操作ができます。この機能を利用してPythonプログラムの練習を行います(図1)。

● ラズベリー・パイに付属するMinecraftがある

Minecraftは基本的に有料のゲームですが、PCやラズベリー・パイで動く、無料トライアルのJava版Minecraftがあります。

今回はPythonプログラミングに慣れることを目的にしていますので、できるだけコンピュータ・リソー