特集2

ダウンロード・データあります

第1章 STM32向けを流用して，ラズベリー・パイPicoとRZマイコンで試す

開発の準備…環境構築とビルド&拡張の手順

関本 健太郎

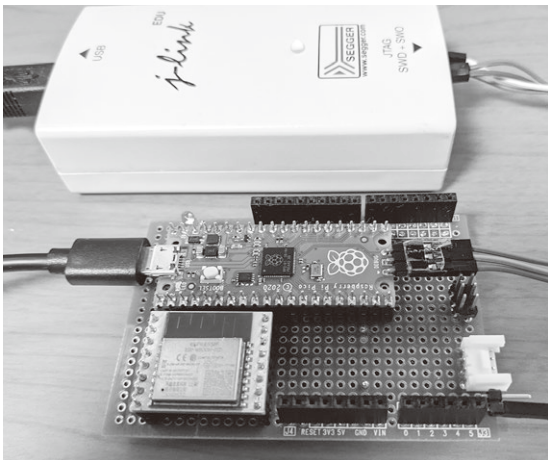

写真1　ラズベリー・パイ Pico を使って MicroPython の拡張にトライ
第1章ではデバッグできるようになるところまで

● 速度や使い勝手が完璧ではないMicroPython

MicroPythonを使うと，素早くプログラムを作成し実行できる反面，特定のハードウェア・リソースにアクセスできなかったり，MicroPythonの中間言語によるオーバヘッドで実行速度が期待に及ばなかったりすることがあります．

このような場合に，MicroPythonのモジュールの一部を，アセンブラやC，C++で記述することで，アクセスできるハードウェア・リソースを追加したり，処理速度を改善したりできます．

そこで本稿では，ラズベリー・パイPico（以降，Pico）を例に，MicroPythonの拡張モジュールの仕組みを解説し，拡張モジュールの作成方法について，実装例を示しながら説明します（**写真1**）．

さらに，第5章ではRZマイコン（ルネサス エレクトロニクス）を搭載したマイコン・ボードGR-MANGO向けのMicroPythonに，CPUレジスタ・アクセス・モジュール，LCDおよびカメラ処理クラスの実装方法を紹介します．実装したソースコードは本誌ウェブ・ページから提供します．

MicroPythonの内部アーキテクチャ

MicroPythonの作者のYouTube[1]によると，STM32向けのMicroPythonの内部アーキテクチャは，**図1**のようになります．ちなみにこの動画にはアーキテクチャの説明だけでなく，MicroPythonを高速化するヒントがたくさん説明されています．

● 幾つかのブロックに分けて考える

MicroPythonの内部アーキテクチャは，大きく分けると次の通りです．

- マイコンのブート機能
- MicroPythonのコンパイラ機能
- バイト・コードを実行するMicroPythonの仮想マシン
- ネイティブ・コードを直接実行するJust-In-Time機能（一部のマイコンでのみサポートされている）
- MicroPythonのランタイム・ライブラリ機能
- 外部バインディング・モジュール

● 特集でトライすること

本稿では，**図1**の右側に示すモジュール追加による機能拡張をどのように行うのかを，幾つかの例を示しながら説明していきます．ちなみに，本稿の範囲外ですが，マイコン依存部は

- マイコンのブート機能
- ランタイム・ライブラリ中のMCU周辺機能

です．従ってMicroPythonを特定のマイコンに移植する際は，大きく分けてこの2つの部分を実装する作業になります．

特定のマイコンでMicroPythonの仮想マシン機能を動作させるだけなら，マイコンのブート部分を実装するだけなので，半日もあれば実装できるでしょう．例えばRP2040マイコン向けのrp2ポート（特定のマイコン向けに移植されたMicroPythonをポートと呼ぶ）では，MicroPythonは，Pico用のSDKをベースに，ベアメタル，つまりOSのない環境で動作しています．