

前編 (2022年11月号) では Simulink のブロックを 組み合わせて Arduino でモータを回しました. 1つ1 つのブロックを組み合わせてシステムを作ることも 可能ですが, Simulink にはよく使う機能がツール ボックスとして提供されています. 今回はツール ボックスを使ってお手軽に Arduino でモータを回し ます. (編集部)

MATLABにお任せで 120°通電制御

● 120°通電制御もツールボックスで一発

MATLABのツールボックス群にMotor Control Blocksetがあります. このツールボックスは,前編で 紹介した120°通電制御だけでなく,より高度なベク トル制御の複雑な処理もブロックセットとして用意さ れているため,短期間に構築できます.

まずは, 前編で作成した Arduino Uno による 120° 通電制御の通電パターン処理部を Motor Control Blockset で構築してみます.

Motor Control Blocksetから,「Six-Step Communi cation」ブロックを選択し, モデルに配置します (図1). プロパティを開き(図2), Input typeを「Hall」 に設定します. ブロックの入力ポートHallに前編で 作成したホールICからの信号データ出力ポートの Ctrlにモデル出力部を接続します. TorqueSignには, Constantブロックを接続し,出力値を1とします.以 上で完成です.

前編と同じ手順でMATLAB上で確認を行うか, Arduino Unoにプログラムを書き込みテストをする と、同じように動作します. なお、TorqueSignに Constantブロックから1を入力しましたが、-1を入 力すると発生トルクの向きが変わるため、外部から モータが回されているときには回生ブレーキとなり、 停止時では、逆回転にモータが回り始めます.

なお、ホールICの信号と通電パターンの組み合わ せを変更したいときには、ブロック・プロパティの 「Hall sequence number」 や、「Enable custam commutation」、「Commutation switching」の設定を 変更します.

Motor Control Blocksetを使用すると、モデル構築が 大変な通電パターンの決定が簡単に作成できる上に、 逆回転や回生ブレーキなどの機能も実装できました.

ベクトル制御でモータを回す

●まずはベクトル制御の基礎を理解する

ベクトル制御でモータを回します. ベクトル制御で



図1 Motor Control Blockset を活用したモデルに変更