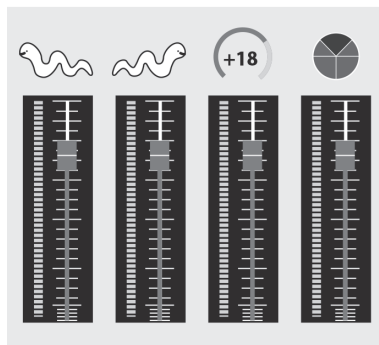


# PyCharmとQtでトライ 操作しやすい GUIアプリ作り

## 第2回 画面中央に文字列を表示する

澤田 英宏



(a) サンプル1



(b) サンプル2

図1 制作するアプリ…ウィンドウ・サイズに関係なく常に中央に文字が表示される

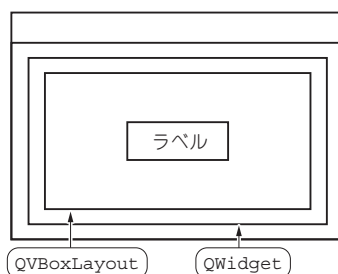


図2 ラベルをレイアウトするには QVBoxLayout や QHBoxLayout を使う

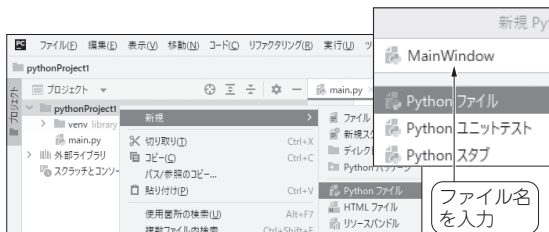


図3 MainWindow ファイルの作成

### 開発環境… 前回の記事を確認しつつ整える

第1回では1つのファイルに記述してウィンドウを表示させましたが、今回はファイル分けをしてコーディングしていきます。第1回プロジェクトを作成した方も最初からプロジェクトを作成し、PySide6の環境も確認してください。

開発環境については、第1回の記事を参考にしてください。

<第1回の記事はこちら>



プロジェクトが作成できたら、図3を参考にプロジェクト名を右クリックして、「新規」→「Python ファイル」を選択して、ファイル名に MainWindow と入力してください。プロジェクトのリストに MainWindow.py ファイルが作成できていれば大丈夫です。

### プログラム

リスト1の main.py は、第1回から定番のコード部分の配置が変更されただけです。行番号: 002 が今回追加された部分で、ファイル分けした部分をここで連携しています。現時点ではエラー表示しているはず