さまざまなシングル・ボード・コンピュータ向けに 自分専用カスタム!

Yocto Project ではじめる 組み込み Linux 開発入門



第8回

三ツ木 祐介

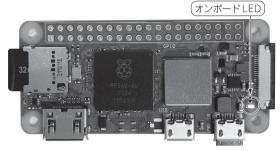


写真1 今回やること…ラズベリー・パイ Zero 2 W で動く LED 点滅用ウェブ・アプリを作ってレシピに組み込む

● 今回やること…Lチカ用ウェブ・アプリを作る

前回 (第7回、2023年5月号) は、デバイス・ドライバを使ったLED 点滅 (通称Lチカ) の実装について解説しました (写真1). ターゲット・ボードはラズベリー・パイ Zero 2 Wです.

GPIOドライバおよびLEDドライバを使う方法を紹介し、それぞれのスクリプトを作成しましたが、これらを単に起動時に自動実行するだけでは、無線LANを使えるようにしたメリットが生かせていません。また、実装しているのはただのLチカですが、ユーザが任意のタイミングで開始や停止、点滅間隔の変更などができると面白そうです。

画面や入力デバイスのないヘッドレス構成では、ユーザからの入力を受け付ける方法として、ターゲット側で実行しているウェブ・アプリケーションにネットワーク越しにアクセスする方法がよく用いられます。今回は、図1のようなウェブ・アプリケーションを作成し、無線LAN越しにLチカの開始、停止、点滅間隔の変更を行えるようにします。

ステップ 1 ··· ウェブ・アプリケーションの作成

● 軽量フレームワーク「Flask」を使う

Interface 2023年6月号

ウェブ・アプリケーションの実装には、Flask (1)を 使います、Flask は、Pythonで開発されているウェ



図1 作成するウェブ・アプリケーション「blinker_web」 実 行時の画面イメージ

LED 点滅間隔の設定欄と start/stop ボタンを備える

ブ・アプリケーション・フレームワークです。 Jinja 記法 $^{(2)}$ によってHTMLを動的に出力できるので、Flask が提供する機能を使えば、HTML自体の記述を大幅に減らせます。

Flask は、Python で実装されている waitress ⁽³⁾ というウェブ・サーバで実行できるので、Apacheや Nginx などの本格的なウェブ・サーバを導入しなくても、手軽にウェブ・アプリケーションを提供できます。

● こんなウェブ・アプリケーションを作る

▶機能

ウェブ・アプリケーションの名前は、blinker_webとします. blinker_webでは次の機能を提供します.

- ・ 点滅間隔の設定
- ・開始/停止ボタン

▶画面イメージと処理の流れ

画面のイメージを図1に示します。大まかな処理の流れとしてはブラウザで画面を操作するとサーバにPOSTリクエストを発行し、リクエストに応じてLEDを制御します。サーバにリクエストの詳細を伝えるためにJSONデータを使用します。JSONデータはPOSTリクエストと一緒に送信されます。処理の流