

第2回 撮影&アップロードのプログラム _{高村 直也}



写真1 東京大学 富士癒しの森研究所 演習林に設置したカメ ラ・システム

マイコン・ボード Spresense (ソニー) と専用LTE ボード,専用HDR (High Dynamic Range) カメラを 使って,自然や動物の画像を取得する屋外ネットワー ク・カメラ・システム (写真1,図1)を作り,このシ ステムを山梨県の山中湖湖畔の森林に設置しました. このシステムで撮影した画像は次のURLで一般公開 しています^{注1}.

http://bit.ly/3i7eb8D

前回はハードウェア構成について説明しました. 今 回はSpresense上で動作するソフトウェアについて説 明します.



● インストール

SpresenseのソフトウェアはArduino IDEで開発で きます. 下記 URL (Spresense Arduino スタート・ガ イド)に従ってArduino IDEのインストールと Spresense 用設定を行います.

https://developer.sony.com/develop/
spresense/docs/arduino_set_up_ja.
html







- このページの情報を元に行うインストールは以下です.
- Arduino IDE
- USB ドライバ
- Spresense Arduino board package
- Spresense ブートローダ

環境設定ができたら、定番のLEDを点滅させるプ ログラムが同じページにありますので、テストのため に動かしてみるとよいでしょう.

● Arduino IDEで設定すること

Arduino IDEのインストールが終わったら、以下の 設定も行います.

▶ ArduinoHttpClientのインストール

プログラムには、ライブラリとしてArduino HttpClientが必要です。Arduino IDEのライブラリ・ マネージャ(ツール・メニューのライブラリを選択) でインストールします。

メモリ容量の選定

JPEG画像データ用に大量のメモリを使うため、こ

注1: DropboxのURLが長いため短縮URLにしています.