



写真1 STM32マイコン・ボード上でディジタル・フィルタを動かす

● ライブラリを利用して手軽に実装する

ディジタル・フィルタを動かすハードウェアが Arm プロセッサであれば、CMSIS-DSP⁽¹⁾⁽²⁾というライブ ラリを使うことで簡単に信号処理を実装できます.

今回はCMSIS-DSPに対応しているSTM32マイコ ンを搭載したマイコン・ボードの中から,STM 32F407G-DISC1(STマイクロエレクトロニクス)⁽³⁾を 選びました(**写真1**).これにディジタル・フィルタを 実装します.

ソフトウェア開発環境として、ベンダが無償で提供 しているSTM32CubeIDE(以降, IDEと呼ぶ)を使用 します. IDEではCMSIS-DSPライブラリも提供されて おり、これだけインストールすればよいので便利です. 次のウェブ・ページからダウンロードできます.

https://www.st.com/ja/developmenttools/stm32cubeide.html

FIRフィルタの実行手順

● 開発環境でプロジェクトを開いてビルドする

ダウンロード・データに含まれるstm32_fir_ sampleフォルダにSTM32CubeIDEのプロジェクト があります. STM32CubeIDEを起動し、メニューから [File]-[Open Projects from File System]をクリック



図1 メニューからプロジェクト取り込み画面を開く

し、プロジェクトを開いてIDEに取り込みます(図1).

STM32F407G-DISC1をUSBケーブルでPCに接続し ます.取り込んだプロジェクトはビルドできる状態に なっているので、メニューから[Projects]-[Build All] をクリックしてプロジェクトをビルドします.

● デバッグ実行する

メニューから [Run] – [Debug Configurations] をク リックしてデバッグ設定画面を表示します. デバッグ設 定画面左の [STM32] – [Cortex-M C/C++ Application] をダブルクリックしてデバッグ設定用のウィンドウを表 示します (図2). デバッグを行うプロジェクトを設定し たら, [Debug] ボタンをクリックしてデバッグを開始し ます.

するとSTM32F407G-DISC1基板にプログラムが書 き込まれて,main関数からプログラムをステップ実 行できるので,F8キーを押して実行します.問題が なければ,基板の緑LEDが点灯します(図3).この 状態でフィルタの処理が実行されていますが,このま までは分からないので,次の方法でフィルタの動きを 確認してみます.

● サイン波を入力してオシロで出力波形を確認 する

A-Dコンバータの入力ピン (PA1) とD-A コンバー タの出力ピン (PA4) にオシロスコープを接続します.

第1回 センサ時系列信号はサイン波やコサイン波の集まり(2023年8月号)
第2回 フーリエ変換と窓関数(2023年10月号)
第3回 高速フーリエ変換のアルゴリズム(2023年11月号)