

山田 英伸



図1 ラズベリー・パイ5とデバイスとの配線

前章で作った独自の開発用コンテナを使って, Visual Studio Code (以降, VSCode) でアプリケー ションを開発します.

コンテナは閉じた環境なので,環境の持ち運びがと ても容易です.作ったアプリケーションを実行環境へ 配置するデプロイ工程についても説明します.

開発作業を通して、コンテナとVSCodeを使った開 発手法を体得できます。

ステップ①… ラズパイにセンサと液晶をつなぐ

● デバイスの配線と設定

コンテナ内から実際に接続しているデバイスを参照 できているかどうかを確認しておきます. 各デバイス とラズベリー・パイ5を図1のように接続します. 今回使用した温湿度/気圧センサ BME280(ボッ シュ)には端子が多く, I²Cの4線に関係しないものに ついては図1に示すような設定としました.

● デバイスをOSに認識させる

ラズベリー・パイで、I²CおよびSPIを有効化しま す. これには他のSSHクライアントを用いるか、ラ ズベリー・パイを直接操作して、raspi-config を実行します. コマンドを次に示します.

\$ sudo raspi-config

設定画面から次の操作を行い,SPIとI²Cを有効に します.

- •「3. Interface Options」を選択
- •「I4 SPI」を選択して Enabled に設定する
- •「I5 I2C」を選択して Enabled に設定する

● デバイスをコンテナの中から確認する

開発コンテナの環境から,接続したデバイスの状態 を確認します.この作業は開発用コンテナに接続して いる VSCodeを使って,VSCodeのターミナルで作業 を進めます.

▶ I²Cデバイス

接続したデバイスをコンテナの中から認識できてい るかどうかを確認します. リスト1のコマンドを実行