



点群データをもとに3Dモデリング/アニメーション/ レンダリングができる

ご購入はこちら

ファイル名(N): 000000000 - Cloud.ply

ファイルの種類(T): PLY mesh (*.ply) - 误択

(a) PLY形式を指定する

BINARY

 (b) バイナリ形式かASCII形式かを 選択して保存する

図2 CloudCompare による.ply 変換

フォルダーの非表示 LAS cloud (*.las *.laz)

C Choose output format

CloudCompare entities (*.bin)

LAS 13 or 14 (* las * laz)

Save in BINARY or ASCII format? どちらか選択

ASCII cloud (*.txt *.asc *.neu *.xvz

ASCII

3D モデル制作…Blender

橋口 大崇



図1 Blenderの初期画面

ここではBlenderの存在を紹介することが目的なので,点群データを読み込み,表示するまでを紹介します.

勧める理由

● 無料ながら多機能, プロも使っている

Blenderは、3Dコンピュータ・グラフィックス (CG) 制作のためのオープンソース・ソフトウェアで す.モデリングや編集、さらにアニメーションやビデ オ制作など、幅広い用途で利用されています.

Blenderは無料ながら有料のツールと比較しても遜 色のないほど多機能で、コンピュータ・グラフィック スの分野ではプロから学生まで、幅広い層に使われて います.

3Dのデータを扱う人であれば、とりあえずインス トールしておくものと言って差し支えないほどスタン ダードなツールです.

また, Blender は大量のアドオンがコミュニティ主 導で日々制作されており, 機能追加やユーザビリティ の向上などに役立てられています.また, Blender本 体自体のバージョンアップも盛んに行われています.



▶ インストール

Blenderのダウンロード・ページ(https:// www.blender.org/download/)からWindows 版のインストーラを入手します.ダウンロードしたイ ンストーラ(Blender-****-windows-x64. msi)を実行します.

● 初期画面

Windowsのスタート・メニューからBlenderを起 動します.図1のような画面が表示されます. Blenderでは画面右上のウィンドウにてオブジェクト を管理しており、初期状態ではCamera, Cube, Lightという3つのオブジェクトが存在しています. この中のうちCubeは表示の邪魔になるので、オブ ジェクトを選択して[Delete] キーで消しておきま しょう.