画像処理の定番ライブラリをもっと便利に使うための/

ボイント

第9回

拡大/縮小、回転、平行移動を組み合わせた画像変換 (アフィン変換行列の自作)

プログラム名: affine transformation.py



安川章

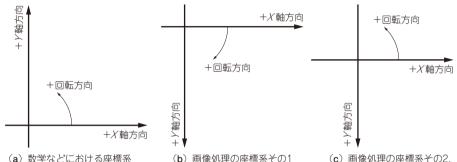


図1

座標系には複数ある

(a) 数学などにおける座標系

(b) 画像処理の座標系その1

(c) 画像処理の座標系その2. OpenCVの場合

Ţ.Ţ 平行移動

図2 平行移動における移動量 tx. ty

OpenCV で画像を回転させたいとき、getRotation Matrix2D関数を使うのが一般的です. この関数は、 回転の中心を指定して回転と拡大/縮小の行列を計算 してくれます. しかし. 画像を任意の方向へ平行移動 させたい場合、この関数だけでは対応できません.

そこで、本稿では、アフィン変換行列を自分で作成 し、warpAffine関数を使って回転、拡大/縮小、 平行移動を組み合わせた複雑な画像変換を行う方法 を, 具体的に解説します.

● OpenCVの座標系

まず、X軸、Y軸および回転方向の座標系を明確に しておきます. 一般的な数学などで扱われる座標系 は、X軸が右方向、Y軸が上方向、回転方向は反時計 回りが正(+)となります[図1(a)]. 画像処理の座標 系は、画像の各画素のデータが画像の上から下へ格納

リスト1 平行移動のPvthonプログラム

translate = np.matrix([[1, 0, tx], [0, 1, ty], [0, 0, 1]])

されている場合が多いこともあり、Y軸の下方向を正 とすることが多くあります. それに伴い回転方向は. 時計回りが正となるのですが「図1(b)]. 使用するラ イブラリによっては反時計周りを正とするものもあり ます[図1(c)].

OpenCVでは、X軸が右方向、Y軸が下方向、回転 方向は反時計回りを正としています[図1(c)].

● プログラム

よく使われる平行移動, 拡大・縮小, 回転のアフィ ン変換行列は、NumPvを用いて表します.

▶平行移動(図2)

X軸方向の移動量をtx, Y軸方向の移動量をtyと すると、リスト1のように表せます.

▶拡大/縮小(図3)

X軸方向の倍率をsx, Y軸方向の倍率をsyとする と、リスト2のように表せます.

▶回転

回転角度の度単位をdeg, ラジアン単位をradと するとリスト3(a)となります(図4).