

# 実験2…GUIツールを使って AIエージェントを構築する

ご購入はこちら

佐藤 聖

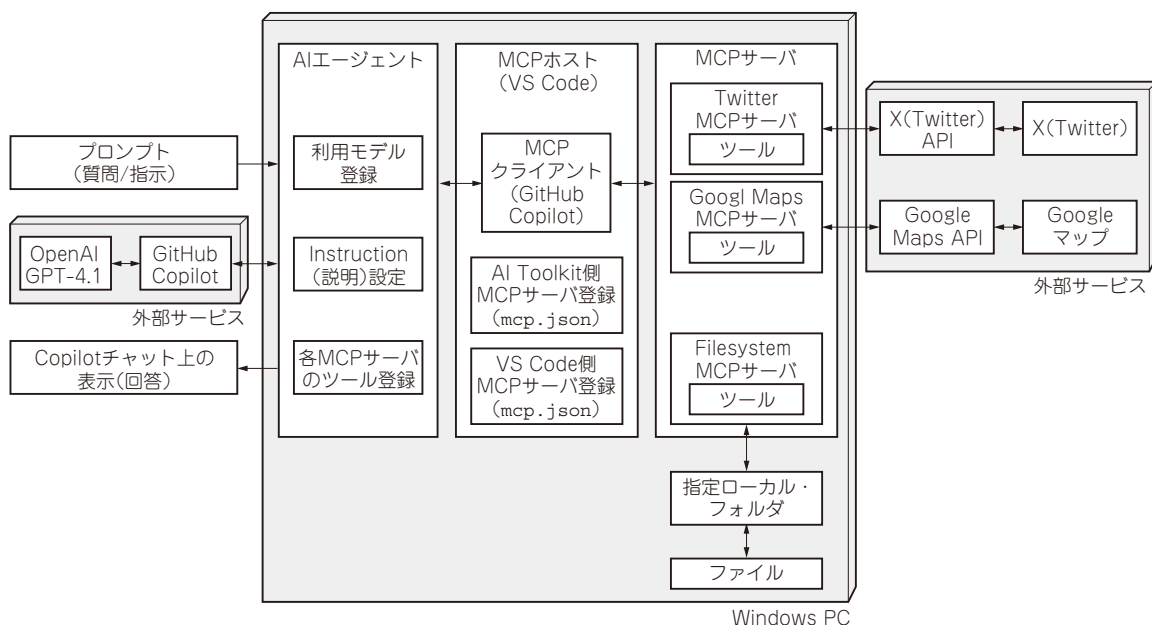


図1 実験2…AI エージェントを使って構築する旅行プランナのシステム全体構成

筆者はある休日、どこかで食べ歩きをしたいと思い立ちました。しかし、日帰りの小旅行を計画しようとすると、意外と考えることが多くあります。行きたい店の候補、移動時間、営業時間、混雑状況、そしてSNSでの最新情報などです。これらを手作業でまとめて最適なルートを作るのは簡単ではありません。

もちろん、従来どおりGoogle Mapsや旅行サイトを使ってもルート作成は可能です。ただ、もし自分専用の旅行プランナAIが目の前に現れ、話題のスポットの調査から検索、ルート構築、プランの保存までを一気に自動化してくれるとしたらどうでしょう。迷う時間は一切なく、自分好みの食べ歩きルートが1分足らずで完成します。そんな体験を実現するのがAIエージェントです。

## ● トライすること

本稿では、AI Toolkit（プレビュー版）のAgent Builderを使って、この旅行プランナAIをGUIベースで構築します。構成は次の通りです。

- Twitter MCPサーバで話題の旅行先を取得
- Google Maps MCPサーバでスポット情報を検索
- LLM (Large Language Models) が情報を統合して旅行プランを生成
- Filesystem MCPサーバにプランを保存

AI ToolkitのAgent Builderは、構築したエージェントをコードとして出力でき、他の環境でも再利用できます。前章とは異なり、ここではVisual Studio Code（以降、VS Code）のAI Toolkitを活用した、より実践的でポータブルなAIエージェントの構築手順を紹介します。