

音声認識&合成の時代がやってきた

これからの技術

企画会議にて

社長！
機械に耳と口を
つけるのが
これから
当たり前ですよ

iPhone a Siriとか Android スマホとか... / ラーメン五郎
おいしい
ラーメン屋さんに
行きたい!!
ほりね
はいわか
でしよう?

スマートフォン

キレイに
してん!

ウォータイ!

掃除機とか

うちの社でも
ぜひやりましょう!

そんなことないですよ。
ICで十分!

Yes, IC! No, PC!

でもスマホとか
パソコンとか
特別なCPUが
必要なんだろう?

音声認識は研究者の血と汗の結晶

音声認識の基本的な処理は

音声分析

発声を推定

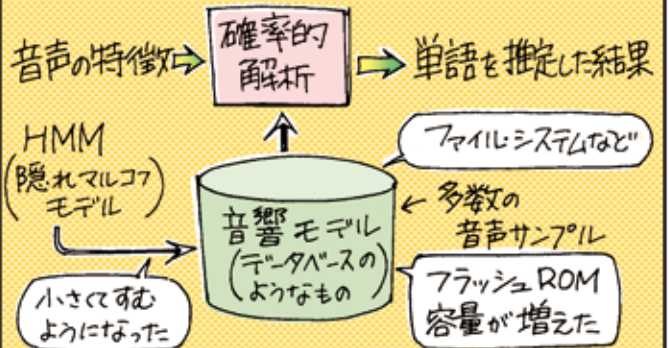
の二つです。

音声認識はデジタル的なアプローチで
可能になった!

その1 音声の分析



その2 発声を推定



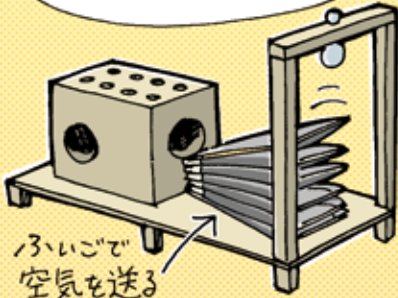
それでICに
入っちゃったわけです。

耳が
入った!

認識
IC!!

音声合成はエンジニアの血と汗の結晶

音声合成もデジタル的なアプローチで進化しました。

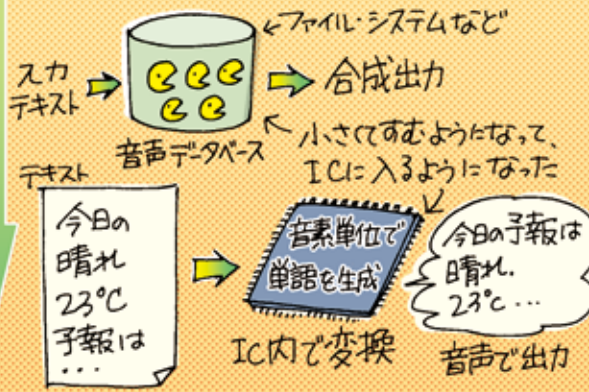
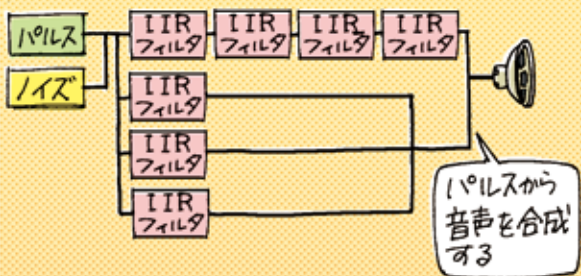


「ウォルフガング」
・ケンペレンの
物理式音声
合成機

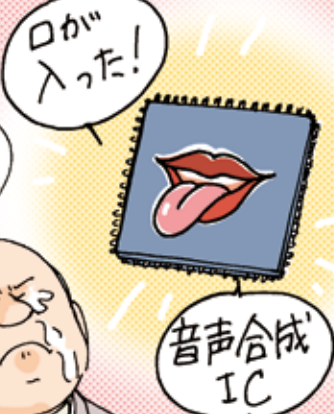
ふいごで
空気を送る

音声合成の進化

●デジタル・フィルタで音声合成



自然な声は
難しいと聞いたが...
これも
エンジニアの
努力の結晶
なんだな



ワンチップIC/モジュールでできる!

よし、それじゃ
そのICを調達して
おいてくれるか

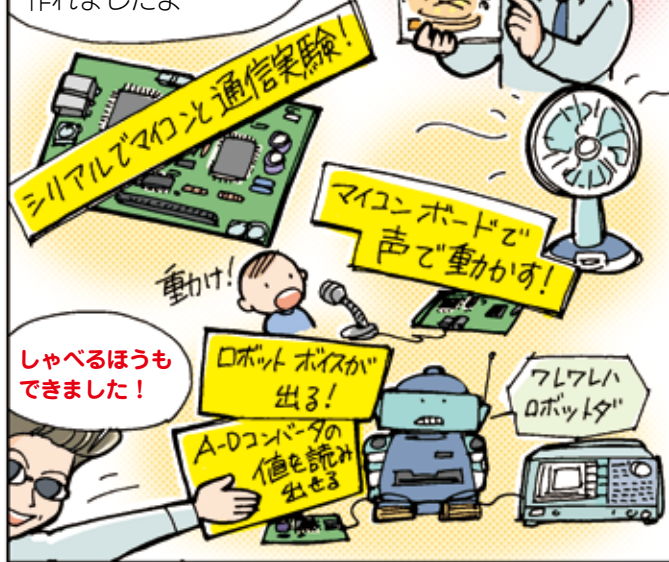
分かり
ました!
やった!
オシロ
プロジェクトX!!



数日後

さっそく試作品が
できました!

偶然このInterfaceに
載っていたので楽に
作れましたよ



しかもこの1冊で
音声認識&合成の
しくみもばっちり
分っちゃうん
ですよ。



Intro

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- App1
- App2
- 6
- App3
- 7
- 8