

最新HTMLは速い!軽い!カッコいい!



ビュン!



編集部

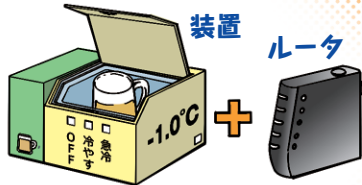
水曜日 AM 9:30
会議室にてプレゼン開始



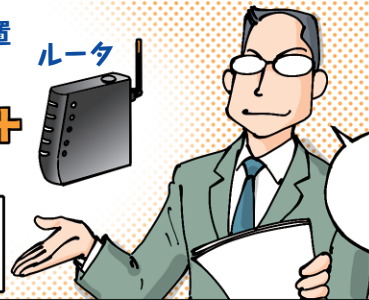
それじゃ、
各開発部から提案を
発表してもらおうか



社長



第1開発部の
プレゼン



これからは
ネットワーク機能
が重要です。

操作画面は
実績のあるWindows
パソコンで…

これからは
やはりタブレットを
利用した操作性向上です。

入手しやすい
Android端末で…



第2開発部の
プレゼン

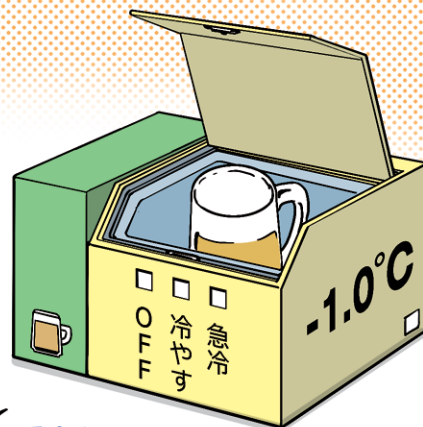
なかなか
考えているようだな。

それじゃ
第3開発部

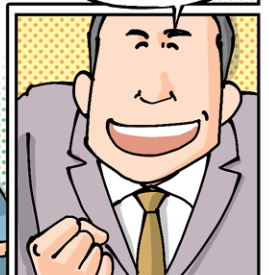


第3開発部の
プレゼン

iPhone (iOS),
Android端末,
Windowsパソコン
どこからでも操作できる
装置を作ります!



ほうー
これで
行こうか



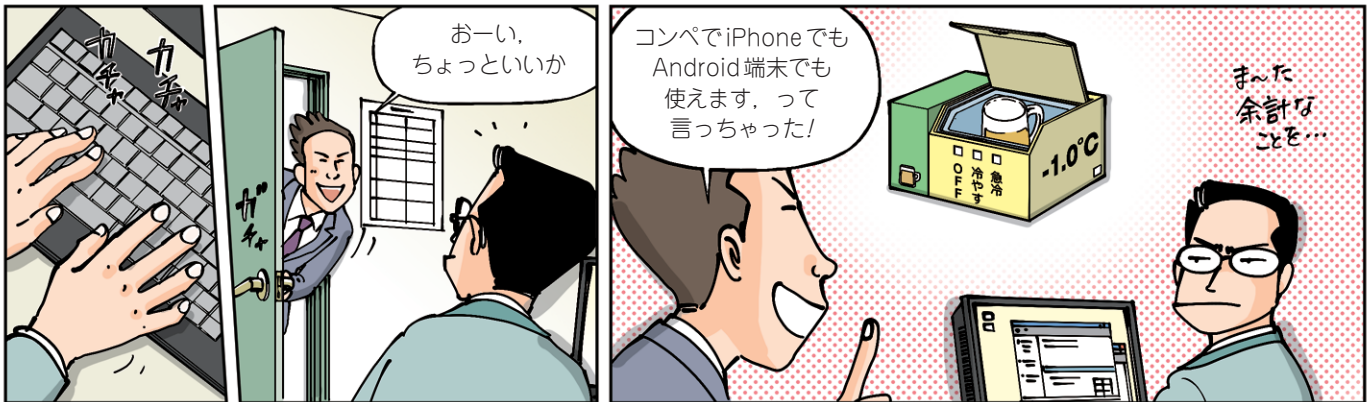
会社から
パソコンで

電車から
スマホで

リビングから
タブレットで

2時間後
飲み頃!





それなら **HTML5** でしょ!

さすが!

1. パソコンやスマートフォン、タブレットなどどんな機種からでも操作できる
2. ネットワークの通信負荷が軽くて済む
3. スマホで特に便利な GUI や画像表示の処理も軽い

スマホやパソコンから操作できる! ブラウザでアクセスするだけ

これがHTML5のメリット

1. インターネットエクスプローラ Chrome Firefox ブラウザ

機器はHTMLファイル(テキスト列)を送るだけ!

iPhone 専用 Android パソコン

専用アプリを作らなくてもOK!

2. リクエスト レスポンス

リクエスト不要 イベント通知 **HTML5の新機能**

速い! 新しい通信プロトコルWebSocketを使えばネットワークの負荷が軽い

3. 特にスマホで便利な GUI 操作や画像処理が軽い

ブラウザ側でベクタ描画を行えるのでMy 電子機器側から描画データを送ればよい

まだまだいいことあるでしょ?

応用：Webの技術も使える!

HTML5のコーディング
便利ツールやサンプル・プログラムを
使うことも可能

例えばWebの
音声サービスを使えば
しゃべることも可能

なるほどー

一部の機能ならワンチップ・
マイコンでもOK! なくらい軽い

描画処理は
ブラウザに
おまかせ!

パソコンで手軽に
テストできる

Webブラウザが入っていれば
実験もカンタンだな

画面のサンプル・プログラムや
作成ソフトもいろいろある

操作画面は
iPhoneみたいなのが
いいですー
HTML5ならいろいろある

みんな
考えるなあ

そして2週間後

よし、わが社初の
HTML5 1号機が
完成したぞ!

マイコンでも
できなくはないな

Linuxが動く
ARMコンピュータ・
ボードだったから
余裕だったな

iPhoneでも
操作できるわ

これは
給料を
上げない
とば

My電子機器に
HTML5アリかも!