すぐに動かすなら Arduino! ちゃんと動かすなら Linux!

インテルお手軽LinuxボードGalileoのシリアル・ポート活用術

日高 亜友

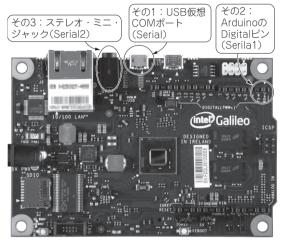


写真1 Galileoにはシリアル通信ポートが三つ用意されている 本稿では主に、その2:シールド用コネクタのディジタルI/Oとその3: ステレオ・ミニ・ジャックのシリアル信号を使う方法を紹介する

インテルから発売された小型LinuxボードのGalileo は、それぞれ異なるハードウェアで実現している3種類のシリアル・ポートを備えています。本稿ではGalileoのシリアル・ポートの使い方と関連するトピックについて解説します。

Galileoのシリアル・ポート

Galileoでは表1に示す3チャネル分のシリアル・ポート・インターフェースが用意されています。RS-232-Cのシリアル・ポートが2チャネルと、USBのCDC (Communication Device Class) を利用してシリアル通信を実現する仮想 COMポートが1チャネルあります(写真1).

以降、Galileoのシリアル・ポートについて、順に 取り上げていきます。

● その1: Arduino IDEでも使うUSB仮想COM ポート(Serialポート)

マイクロUSBタイプBコネクタを介して開発用パソコンに接続するUSBケーブルは、Arduinoのスケッ

表1 Galileo では3チャネル分のシリアル・ポートをサポートしている

	Arduino ポート名	Linux デバイス名	Quark SoC X1000 端子名	信号レベル	ボード上の 設置場所
	Serial	/dev/ ttyGS0	USB	USB	マイクロ USB タイプB
	Serial1	/dev/ ttyS0	UART0	TTL	Arduino互 換のDピン
	Serial2	/dev/ ttyS1	UART1	RS-232-C	ステレオ・ ミニ・ ジャック

チからSerialの名前で扱うことができます.物理的にはRS-232-Cではありませんが,同じように扱うことができるので今回合わせて取り上げます.

プログラム開発環境である Arduino IDEではこのポートを使用して、Galileo に Arduino スケッチを書き込んだり、デバッグ用のメッセージを表示させたりできます。

Linuxアプリケーションからこのポートを利用する 場合は $\lceil / \text{dev} / \text{ttyGSO} \rfloor$ のデバイス名を使用しま す.

● その2: Arduinoシールドにも使えるディジタルI/O端子(Serial1ポート)

Arduino互換コネクタにおけるDigital ピンのTXピンとRXピンを使用して通信を行います. Arduinoの拡張ボードであるシールドを接続して制御する場合に使用します.

オリジナルのArduinoでは、USB仮想COMポートを使った開発用パソコンとの通信と、Digitalピンを使用した通信の両方でSerialという同じポート名を使っていました。そのため、同時に利用することはできませんでした。しかしGalileoではSerial1として別ポートに設定してあるので、同時に利用することが可能です。ただし、Digitalピンを使用してシールドと通信する場合には、スケッチのポート名を