

Windows 10 IoT Core コンピュータの処理性能

山本 隆一郎

ベンチマーク①…シングル・スレッド

DragonBoardの実力の評価を兼ねて、簡単なWindows 10デバイス共通UWPアプリを作成してベンチマーク計測を行います。ここではモンテカルロ法を使って円周率を求めてみます。

実験は前章と同じ構成で行います。

● させる処理…モンテカルロ法による円周率の計算時間を計る

モンテカルロ法は、広く知られている古典的な円周率を求める手法です。乱数で複数の座標点を指定し、それが円の面積に入っているかどうかをカウントして、入っている数を元に確率的に円周率を算出するものです。乱数の呼び出しや加減乗除算の複数回の繰り返しを行いますので、初歩的なベンチマークとしては適していると思います。ここでは、1,000万回の計算を行い、完了までの時間を計測します。

プログラムは先ほど作成したHello World!を修正します。ボタンを押した際に実行される関数button_Click()をリスト1のように書き換えます。Hello

World!ではボタンを押したら、テキスト・ボックスに文字列を表示するだけでしたが、今回はボタンを押してからモンテカルロ法の計算を開始して、求めた円周率と計算にかかった時間をテキスト・ボックスに表示します。

● 条件：リリース・モードでビルド

Hello World!では、デバッグ・モードでビルドしていましたが、今回はリリース・モードでビルドして実行します。

デバッグ・モードは、Visual Studio 2015とビルド情報をやりとりするため、実行速度が本来より低下します。今回はベンチマークが目的ですので、余計な処理を除けるリリース・モードでビルドして実行します。

ベンチマーク①の実行結果

● 64ビットARMボードDragonBoardの処理性能

実行結果を図1と写真1に示します。DragonBoardでは、求めた円周率は3.14151でした。アルゴリズム

リスト1 ベンチマーク①…シングル・スレッド用モンテカルロ法による円周率計算のプログラム

```
#define MONTECARIOLOOPMAX 10000000
// モンテカルロ法でループを行う数

void IoTCoreTest::MainPage::button_Click(Platform::Object^ sender,
Windows::UI::Xaml::RoutedEventArgs^ e)
{
    std::chrono::system_clock::time_point tmstart,
tmend;
    tmstart = std::chrono::system_clock::now();
// 計測開始

    double innum = 0;
    double x, y, pi;

// 指定回数ループを行う
    for (int i = 0; i < MONTECARIOLOOPMAX; i++) {

// 0~1の範囲の乱数を生成する
        x = rand() / (RAND_MAX + 1.0);
        y = rand() / (RAND_MAX + 1.0);

// 半径1の円の内部にプロットされた場合
        if ((x*x + y*y) <= 1.0) {
            innum++; // 円の内部にプロットされた数を数える
        }

        pi = (double)innum / MONTECARIOLOOPMAX * 4.0;
// 4倍して完全な円の面積に相当するプロット数に変換

        tmend = std::chrono::system_clock::now();
// 計測終了

        int tmelapsed = std::chrono::duration_cast<std::c
hrono::milliseconds>(tmend - tmstart).count();
// 処理時間をmsに変換

// 結果をテキスト・ボックスに表示
        textBox->Text = "π = " + pi.ToString() + ", Time = "
+ tmelapsed.ToString() + "msec";
    }
}
```