地球の裏側からも OK! 360° 見守りローバー君だぜ

ラズパイ式走る リモート探査カメラ

第 **フ**回 Max 1 O 画面表示ネットワーク・カメラに挑戦



森岡 澄夫



写真1 1台のPCから複数カメラの画像を同時にモニタできる

前回(第6回, 2016年4月号)までに構築した動画伝送プラットホームを使って、いろいろなアプリケーションを作っていきます。その際に、

1台のラズベリー・パイで画像処理をするだけでなく、ほかのコンピュータやデバイス、メカを組み合わせ、見ることのできる範囲を広げる

というサブテーマを設けます.

今回は複数台のラズベリー・パイを相互接続し、離れた地点のようすを同時に見られるネットワーク・カメラ・システム(写真1、以下、マルチロケーション・カメラと呼ぶ)を作ります。

最多10画面構成

● 自宅のいろいろな場所にラズベリー・パイを 置く

前回までは1台のラズベリー・パイだけを用いていたため、全方位ミラーを取り付けたりしても(第4回)、自機の周辺しか見ることができませんでした。今回は自宅の複数個所にラズベリー・パイを置き、すべてをまとめて見るしくみを構築します。

概要を図1に示します. ラズベリー・パイのうち1 台をハブとし, ほかのラズベリー・パイ(以下ノードと呼ぶ)からの動画像を取りまとめる中継点とします. ハブも自分自身のカメラを持ちます.

PC側からハブのラズベリー・パイへアクセスし、前回と同じようにブラウザを使って動画像を見ることができます. 画面には全カメラの映像が分割表示されており、クリックするとそのカメラの映像に切り替わ

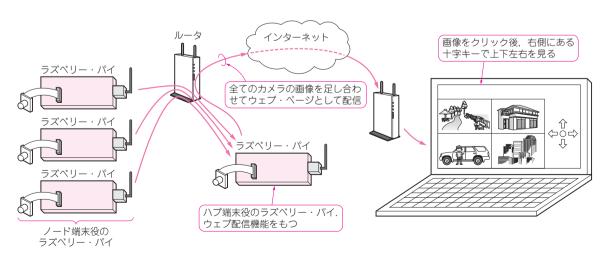


図1 自作セコム?…MAX10台ネットワーク・カメラ・システム…ノード役とハブ役のラズベリー・パイを用意する

第1回 準備…動画像処理環境の構築(2015年11月号)

第2回 リアルタイム画像処理のための高速化テク①…4コアをフル回転させる(2015年12月号)

122 第3回 リアルタイム画像処理のための高速化テク②…スループット/遅延性能のチューニング(2016年1月号)

Interface 2016年5月号