

元祖 DLNA ホーム・ネットワーク IoT時代に注目! × ラズパイ

第4回 ラズベリー・パイ DLNA サーバで映像共有ことはじめ 平原 秀治

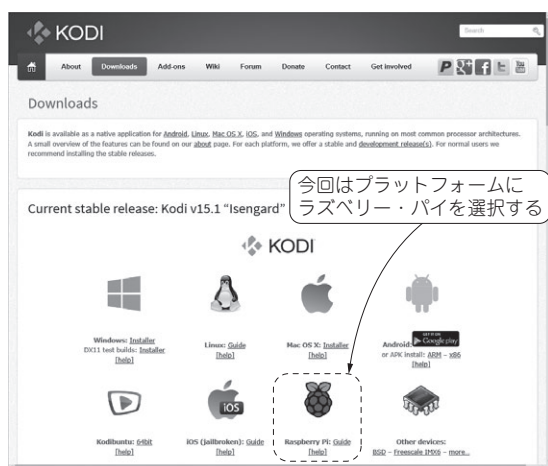


図1 オープンソースDLNAソフトウェアKodiはラズベリー・パイをはじめ多くのプラットフォームに対応している
Kodiのダウンロード・サイト(<http://kodi.tv/download/>)

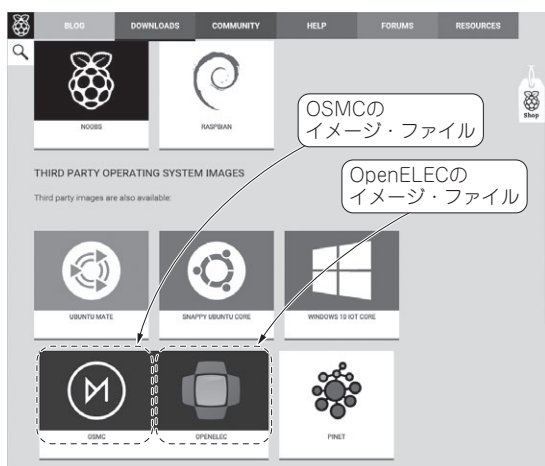


図2 ラズベリー・パイのサイトにはKodi専用LinuxディストリビューションとしてOSMCやOpenELECが登録されている
ラズベリー・パイのダウンロード・ページ(<https://www.raspberrypi.org/downloads/>)

DLNAソフトウェアKodiに特化したラズベリー・パイ用Linux

Kodiはダウンロード・サイト(<http://kodi.tv/download/>)を見ても分かるように、非常に多くのプラットフォームに対応しています(図1)。

ラズベリー・パイは、超小型のメディア・サーバやメディア・プレーヤとして人気が高まっており、Kodi専用のサード・パーティ・ディストリビューションも公式サイトに二つ登録されています。

標準LinuxとなっているRaspbian上で動かすこともできますし、ラズベリー・パイをMedia Server専用装置とする実装も複数あります。

最近では、これらの実装はラズベリー・パイのダウンロード・ページにもサード・パーティ・ディストリビューションへのリンクが張られるようになっています。

<https://www.raspberrypi.org/downloads/>

図2に示すように、この中でOSMCやOpenELECがKodi用にチューンアップされたディストリビューションです。

以下、ラズベリー・パイ上でのKodiの動かし方について説明します。

Kodiをラズベリー・パイで動かす方法

Kodiをラズベリー・パイで動かす方法は次のような方法があります。

- (1) ラズベリー・パイの標準LinuxであるRaspbian上でKodiをインストールします。Linux上でKodiを使う方法とまったく同じです。
- (2) OSMCを使う方法

Linux上でKodiを使う方法と同じですが、あらかじめKodiがインストールされて、デフォルトでKodiが立ち上がるように設定されています。一見するとMedia Centerの専用機に見えます。SSHなどでloginすることで、通常のLinuxサーバとして利用が可能