

ライブラリー一覧とプログラム開発のポイント

第4章

PIOプログラミング [導入編]

宮田 賢一

本稿では、ラズベリー・パイ Pico (以降、Pico) の大きな特徴の1つであるプログラマブル I/O (PIO) を、MicroPython を使ってプログラミングする方法について紹介します。

MicroPython には PIO 用のライブラリも用意されている

Pico に搭載されているマイコン RP2040 は、Cortex-M0+ のプロセッサ・コアとは独立に、プログラマブル I/O (Programmable IO) と呼ばれる処理ユニットを2基搭載しています。

プログラマブル I/O は独自の命令セットと専用のメモリを持ち、GPIO の信号を1サイクルの単位で処理可能な一種のプロセッサです。

そしてこのプログラマブル I/O を使った処理を自由にプログラミングできるのが、Pico の大きな特徴の1つです。

Pico の MicroPython では、rp2 モジュールにプログラマブル I/O を使うためのライブラリが用意されていますので、ここではその使い方を詳しく説明します。

なお本稿執筆時点では、まだ rp2 モジュールの詳細な仕様が公開されていません。そこで公式ドキュメント^①の情報に加え、筆者が独自に rp2 モジュールのソースコードを解析した結果をもとに説明します。

表1 PIO 命令のオペランドで使用可能な引数

引数	意味
x	スクラッチ・レジスタ (32ビット)
y	スクラッチ・レジスタ (32ビット)
pins	プログラマブル I/O に割り当てた GPIO ピンの値
pndirs	プログラマブル I/O に割り当てた GPIO ピンの方向
osr	出力シフト・レジスタ
isr	入力シフト・レジスタ
pc	プログラム・カウンタ。このレジスタに値をセットすると次のサイクルでレジスタの値のアドレスに分岐する
exec	次実行命令。このレジスタに値をセットすると、次のサイクルでレジスタの内容を PIO 命令とみなして実行する
null	(out 命令の場合) 副作用のみ実行。 (in 命令の場合) 定数ゼロを返す

● PIO は独立した小さなプロセッサ

本書第2部第1章の図1を見ると、Cortex-M0+ コアとプログラマブル I/O とは、AHB-Lite バスを通して接続されており、プログラマブル I/O 内の送信 FIFO/受信 FIFO を介して、CPU とデータをやり取りします。

プログラマブル I/O 内の4つの独立したステート・マシンは、独自の命令セットを持つプロセッサ・コアです。そしてステート・マシンはステート・マシン間で共有する命令メモリから命令を読み出し、必要に応じて FIFO のデータを送受信しながら、GPIO 信号の入出力を行います。

また、FIFO やステート・マシンから割り込みを発生させ、RP2040 の外部にあるデバイスとの同期処理を行えます。

● PIO 命令に対応する関数

プログラマブル I/O で使用できる命令は9種類であり、全ての命令は1サイクルで実行可能です。命令からアクセスできるレジスタの一覧を表1に示します。

MicroPython では各命令を関数呼び出しの形式で記述します。以降に PIO 命令に対応する MicroPython の関数仕様を記します。

▶ 命令の分岐：JMP

`jmp(cond, label=None)`

条件を満たしたときに、label のアドレスに分岐します。cond には表2(a)のいずれかを指定します。

▶ 処理待ち：WAIT

`wait(polarity, src, index)`

条件にマッチするまで処理をストールさせます。引数の意味を表2(b)に示します。

▶ 入力シフト・レジスタに書き込む：IN

`in(src, bitcount)`

src で指定したレジスタの値を bitcount で指定しただけビット・シフトし、入力シフト・レジスタに書き込みます。src に指定できるレジスタは pins, x, y, null, isr, osr です。各レジスタの意味は表1を参照してください。