

関数名	機能内容
lcd_Init	液晶表示器の初期化処理を行う デフォルトで横向き指定 《書式》 void lcd_Init(void)
lcd_Clear	液晶表示画面全体を指定色とする 《書式》 void lcd_Clear(uint16_t Color) Color : 全体に書き込む色データ(16ビットカラー) 《例》 lcd_Clear(BLACK); //黒で全消去
lcd_Pixel	指定位置の1ドットを指定色で描画する 《書式》 void lcd_Pixel(int Xpos, int Ypos, uint16_t Color); Xpos : X座標(0-159) Ypos : Y座標(0-127) Color : ドットの色 《例》 for(i=0; i<ENDPAGE; i++) lcd_Pixel(i,i,RED);
lcd_Line	指定した始点(x0, y0)、終点(x1, y1)を結ぶ直線を指定色で描画する 《書式》 void lcd_Line(int x0, int y0, int x1, int y1, uint16_t Color); x0, y0 : 始点座標 x1, y1 : 終点座標 Color : ドットの色 《例》 lcd_Line(j, j, 127-j, j, YELLOW);
lcd_Circle	指定した座標(x0, y0)を中心とする半径rの円を指定色で描画する 《書式》 void lcd_Circle(int x0, int y0, int r, uint16_t color); x0, y0 : 中心の座標 r : 半径の長さ Color : ドットの色 《例》 lcd_Circle(i*6, 32, i*3, RED);
lcd_sStr	指定した位置にASCII文字列を描画する (20文字16行) 8×8ドットフォント 《書式》 void lcd_sChar(uint8_t colum, uint8_t line, uint8_t *str, uint16_t Color1, uint16_t Color2); colum : 列位置(0-9) line : 行位置(0-10) *str : ASCII文字列のポインタ Color1 : 文字の色 Color2 : 背景色 《例》 unsigned char Mesg1[] = "x.xx Volt"; lcd_sStr(0, 4, Mesg1, CYAN, BLACK);
lcd_Str	指定した位置に12×12ドットのASCII文字列を描画する (13文字9行) 《書式》 void lcd_sChar(uint8_t colum, uint8_t line, uint8_t *str, uint16_t Color1, uint16_t Color2); colum : 列位置(0-9) line : 行位置(0-10) *str : ASCII文字列のポインタ Color1 : 文字の色 Color2 : 背景色 《例》 unsigned char Mesg1[] = "x.xx Volt"; lcd_Str(0, 4, Mesg1, CYAN, BLACK);
Kanji_Srt	指定した位置に日本語文字列 (Shift JISコード) を描画する (13文字9行) 12×12ドットフォント 《書式》 void lcd_Char(uint8_t colum, uint8_t line, uint8_t *str, uint16_t Color1, uint16_t Color2); colum : 列位置(0-9) line : 行位置(0-10) *str : 日本語文字列のポインタ Color1 : 文字の色 Color2 : 背景色 《例》 const uint8_t Room2[] = {0x8B,0x43,0x88,0xB3,0x81,0x46,0x00,0x00}; // 気圧 : ; lcd_Str(0, 2, Room2, CYAN, BLACK);