リスト5-3-9 task6.cの追記部

```
// キューハンドル定義
                                ハンドル定義
 39
      QueueHandle_t LCDQueue;
      QueueHandle t LOGQueue;
 41
      // セマフォ定義
                                        セマフォ定義
      SemaphoreHandle_t ADCSemaphore;
      /** キュー送信用バッファ定義 ***/
 45
    □ union {
          uint8_t Buf[20];
 47
          struct {
                           キュー送信バッ
             uint8_t kind;
 49
             float pot1;
                              ファの定義
 50
             float pot2;
 51
          }mes;
 52
      }Potent;
 53
      /** グローバル変数定義 ***/
 54
      uint16 t result;
 55
      extern uint8_t LogFlag;
                                  // ログ中フラグ
 90
       void TASK6_Initialize ( void )
 91 🖃 {
 92
          /* Place the App state machine in its initial state. */
 93
          task6Data.state = TASK6_STATE_INIT;
 94
 95
 96
          /* TODO: Initialize your application's state machine and
 97
 98
           * parameters.
 99
           */
                                 ADC有効化
100
          ADCO Enable();
                                        // データ区別セット
101
          Potent.mes.kind = 'V';
102
103
```

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150 151

152

153

154

```
case TASK6_STATE_SERVICE_TASKS:
   /*** TC4セマフォTake ***/
   xSemaphoreTake(ADCSemaphore, portMAX_DELAY);
                                                   //永久待ち
   /** POT1のAD変換 **/
   ADCO ChannelSelect (ADC POSINPUT AIN14, ADC NEGINPUT GND);
   ADCO_ConversionStart();
                                         電圧を計測
   while(!ADCO_ConversionStatusGet());
   result = ADCO ConversionResultGet();
   Potent.mes.pot1 = (3.3 * result) / 4095;
   /** POT2のAD変換 **/
   ADCO ChannelSelect (ADC POSINPUT AIN15, ADC NEGINPUT GND);
   ADCO_ConversionStart();
   while(!ADCO_ConversionStatusGet());
   result = ADCO ConversionResultGet();
                                             表示とログ
   Potent.mes.pot2 = (3.3 * result) / 4095;
                                            キューに送信
   /** キューへ送信 **/
                                                 LCDキューに送信
   xQueueSend(LCDQueue, Potent.Buf, 0);
   if (LogFlag == 1)
                                               // ログ中の場合
       xQueueSend(LOGQueue, Potent.Buf, 0);
                                               // ログキューに送信
   break;
```